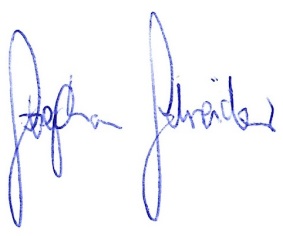
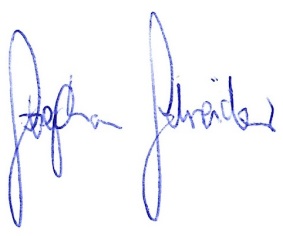
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | | |
|  |
| Lebenslauf | |  | | |
|  | |  | | |
| Angaben zur Person | |  | | |
|  | |  | | |
| Nachname, Vornamen | | Max Mustermann  Certified Scrum Master & Projektleiter | | |
| Adresse | | Große Straße 1, 12345 Großstadt, Deutschland | | |
| Telefon | | +49 120 1234567 |  |  |
| E-Mail | | opentowork@mail.de | | |
|  | |  | | |
| Staatsangehörigkeit | | Deutsch | | |
|  | |  | | |
| Geburtsdatum | | xx.xx.xxxx, Geburtsort: Kleinstadt | | |
|  | |  | | |
| Geschlecht | | ? | | |
| Familienstand | | ? | | |
|  | |  | | |
|  | |  | | |
| Beruflicher Werdegang | |  | | |
|  | |  | | |
| **Januar xxxx – heute** | | **Erwerb von beruflichen Zusatzqualifikationen** | | |
|  | | * Profiling * Orientierungs- und Bewerbungstraining | | |
|  | | Transfergesellschaft GmbH, Großstadt | | |
|  | |  | | |
| **Januar xxxx – Dezember xxxx** | | **Agiler Projektleiter** und **Scrum Master** in der Softwareentwicklung im Thema 1 | | |
|  | | * Planen und Steuern von Softwareentwicklungsaufgaben und -projekten im Java und Python-Umfeld beim Nearshore-Partner und beim internen Entwicklungsteam auf Grundlage der agilen Softwareentwicklung (Scrum), aktuellen Entwicklungsstandards sowie vereinbarten Funktionen, Qualität, Kosten und Zeitplänen für den gesamten Software-Produkt-Lifecycle * Gesamtprojektplanung, Projektinitiierung, Projektcontrolling, Berichtswesen, Change-Management, Stakeholder-Management, Projektmarketing, Risikomanagement, Projektabschluss und Perspektive auf das Gesamtprojekt * Fachlicher Ansprechpartner im Bereich des Thema 1 * Einführung und Optimierung agiler Methoden in einem traditionell arbeitenden Umfeld * Vermittlung des agilen Mindsets im verteilten Team und der Organisation * Förderung, Unterstützung und Beratung des Teams in der Einhaltung agiler Werte und Prinzipien und deren kontinuierlichen Weiterentwicklung * Schaffung der Rahmenbedingungen und Coaching des Teams hinsichtlich einer selbstorganisierten, eigenverantwortlichen Arbeitsweise * Steuerung und Durchführung von Scrum Meetings, Planungen, Reviews und Retrospektiven * Unterstützung des Product Owners beim Erstellen und Organisieren des Backlogs und des Releaseplans * Schulungen neuer Mitarbeiter in den Prinzipien agiler Entwicklung | | |
|  | | Software GmbH, Großstadt | | |
|  | |  | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Januar xxxx – Dezember xxxx** | **Scrum Product Owner** für Softwareprojekte im Thema 1 |
|  | * Entwicklung von komplexen Produkten und Lösungen zum Thema 1 * Entwurf, Entwicklung, Implementierung und Test von Softwarelösungen auf Grundlage der agilen Softwareentwicklung (Scrum) und aktuellen Entwicklungsstandards * Evaluierung neuer Technologien und Methoden sowie Integration in bestehende Lösungen * Steuerung von Softwareentwicklungsaufgaben und -projekten beim Nearshore-Partner |
|  | Software GmbH, Großstadt |
|  |  |
| **Januar xxxx – Dezember xxxx** | **Program Manager** für Thema 2 |
|  | * Bereichsübergreifende Leitung eines Teams aus BIOS-Entwicklung, Softwareload-Entwicklung, Systemengineering und Produkt-Management zur Entwicklung von Thema 2 * Planung und Aussteuerung von Entwicklung, Pilotierung, Test und Freigabe des Thema 2 * Einsatz und Erweiterung von themenspezifischer Test Software und Microsoft SQL-Server zum   automatisiertes Testen und Auswerten von Thema 2   * Einbetten des Thema 2 in Produktentwicklungsprozesse * Anwendung von Scrum zur agilen Projektsteuerung |
|  | Software GmbH, Großstadt |
|  |  |
| **Januar xxxx – Dezember xxxx** | **Senior Software Developer** für Thema 3 |
|  | * Pilotierung, Test und Freigabe einer Applikation zur Thema 3 * Softwareentwicklung mit Microsoft Visual C++ V1.52, Visual Studio, HTML, XML, XSLT, XSD, VBScript, JavaScript, HTA, WMI, Powershell * Einführung des Microsoft Team Foundation Servers zur teamübergreifenden Software-   Entwicklung und für das Lifecyclemanagement neuer Software   * Anwendung von Scrum zur agilen Projektsteuerung |
|  | Software GmbH, Großstadt |
|  |  |
| **Januar xxxx – Dezember xxxx** | **Software Developer** in der Applikationsentwicklung für Thema 4 |
|  | * Planung, Entwicklung, Einführung, Wartung und Weitereinwicklung einer Applikation zum Thema 4 * Datenbankentwicklung und Administration mit Microsoft SQL-Server, ASP-Programmierung,   HTML, CSS, XML, Clientside-und Serverside-Scripting mit VBScript und JavaScript, Dot-Net mit  C# und Visual Basic, Internet-Information-Server-Administration, Datenbank Import und Export   * Einsatz von CVS als Versionsverwaltungssystem |
|  | Software GmbH, Großstadt |
|  |  |
| **Januar xxxx – Dezember xxxx** | **Junior Software Developer** |
|  | * Hardwarenahe Programmierung mit C * UNIX, Shell-Programmierung * UNIX-Installation * Zusammenbau von PC-Hardware |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Akademischer Werdegang |  |
|  |  |
| **Januar xxxx – Dezember xxxx** | **Diplom-Informatiker (FH)** |
|  | Fachhochschule für Technik, Großstadt |
|  |  |
| **Januar xxxx – Dezember xxxx** | **Zivildienst / Wehrdienst** |
|  | Sozial GmbH, Kleinstadt |
|  |  |
| **Januar xxxx – Dezember xxxx** | **Fachhochschulreife** |
|  | Staatliche Fachoberschule, Kleinstadt |
|  |  |
|  |  |
| Besondere Kenntnisse |  |
|  |  |
| Sprachen | Deutsch (Muttersprache)  Englisch (verhandlungssicher) |
|  |  |
|  |  |
| Qualifikationen  Fachkenntnisse | **Certified Scrum Master**  Product Owner Advanced  ScrumMaster Advanced  C, C++, C#, Java, JavaScript, VBScript, VBA, Visual Basic, ASP, PHP, CSS, HTML, XML, XSLT, XSD, STAF/STAX, Batch, Powershell, Unix-Shell, WMI, MySQL, MS SQL-Server, Git, SVN, TFS, Sonarqube, Drupal, BugZilla, VersionOne, Jira, Confluence |
|  |  |

Großstadt, 19.11.2020

Unterschrift